

## **Гра „Математичний феномен”**

### **Тема „Розкриття дужок та закриття дужок”**

На початку гри „математичним феноменом” виступає вчитель. Він пропонує кожному учню загадати довільне число; додати до нього довільне число, збільшене в 2 рази, наприклад 8, помножене на 2, отриману суму поділити на 2, від частки відняти те число, яке множили на 2, тобто 8. Вчитель вибірково запитує в учнів їх результати і говорить загадане ними число.

Результат завжди складає половину загаданого числа. Дійсно:

$(a + 2b) : 2 - b = a : 2$ . Виграє та команда, яка перша знайде ключ до відповіді та запише її в загальному вигляді.