

Гра „Змагання художників”

На дошці записані координати точок. Наприклад, $(0;0)$, $(-1;1)$, $(-3;1)$, $(-2;3)$, $(-3;3)$, $(-4;6)$, $(0;8)$, $(2;5)$, $(2;11)$, $(6;10)$, $(3;9)$, $(4;5)$, $(3;0)$, $(2;0)$, $(1;-7)$, $(3;-8)$, $(0;-8)$, $(0;0)$. Якщо на площині послідовно з'єднати всі точки, то отримаємо певний малюнок.

Можна запропонувати зворотне завдання: намалювати будь-який малюнок, який складається з ламаної, і записати координати вершин.